



D-TEACH: Digital Teaching Tools

2023-2-BG01-KA210-VET-000175078

***Преживяно Ръководство
за обучение
ChatGPT - Prompts***



Co-funded by
the European Union

Творческо писане

1. Създайте начало на история за творческо писане сесия на на тема на Приключение
2. Предоставете списък от писане подкани за студенти практикуване на описателно писане.
3. Създайте диалог между герой от древен Рим и съвременен европейски обсъждане на въздействие от технология на общество.
4. Напишете разказ, чието развитие се развива в известна европейски град по време на значителен исторически събитие, като например падане от на Берлинската стена.

Наука

1. Обяснете на вода цикъл в трети клас.
2. Създайте тест с 5 въпроса на тема на тема от клетъчен биология за високо училище студенти.
3. .Обяснете на важност от биоразнообразието и неговата роля играе роля в поддържането здрав екосистеми.
4. Дизайн един дейност това учи студенти относно устойчив практики които могат да се прилагат както в градски , така и в селски условия.

История

1. Генериране дискусия въпроси за урок на Светът Втора война.
2. Опишете икономически фактори това доведе до Американската революция.
3. Развийте дискусия “ подкана това насърчава студенти да сравнявам и противопоставям на въздействие от исторически революции на модерен общество.
4. Създайте ролева игра“ игра където студенти трябва преговаря за мир договор след голям исторически конфликт.

Езици

1. Осигуряване примери от често срещан глагол спрежения на френски за начинаещи.
2. Списък разговорен фрази на испански което може да се използва в ресторант.

Финансирано от Европейския съюз. Изразените възгледи и мнения обаче принадлежат изцяло на техния(ите) автор(и) и не отразяват непременно възгледите и мненията на Европейския съюз или на Европейската изпълнителна агенция за образование и култура (EACEA). За тях не носи отговорност нито Европейският съюз, нито EACEA.

3. Генерирайте поредица от диалози, които демонстрирайте учтив разговор етикет в множество езици.
4. Създай един упражнение това помага студенти разбирам използването на Неутрални по род местоимения в езиците това функция тях.

Изкуство и музика

1. Предложете дейности за урок на история на джаз музиката.
2. Опишете го основен характеристики от Ренесансово изкуство.
3. Предложи един интердисциплинарен проект която съчетава визуални изкуства и музика , експрес понятието „ идентичност.
4. Обсъдете как съвременен художниците използват своите среден до коментар по социални въпроси.

Физически Образование и здравеопазване

1. Разработете рутина за загряване " които могат да се използват преди високо училище баскетбол игра.
2. Обяснете на важност от хранене за поддържане на здравословно начин на живот.
3. Проектирайте модул, който интегрира физически образование с психично благополучие стратегии.
4. Обсъдете на предимства от екип спорт в сградата комуникация умения и културно разбиране сред студенти.

Технологии и компютри Наука

1. Обяснете на основи от кодиране използвайки прости аналогии за средата училище студенти.
2. Предоставете ръководство стъпка по стъпка за създаване на прост уебсайт използвайки HTML и CSS.
3. Обяснете киберсигурност и защо студенти нужда до разбирам това в възраст на дигиталната информация.
4. Предложете кодиране “ проект това решава един всеки ден проблем през технология.

Финансирано от Европейския съюз. Изразените възгледи и мнения обаче принадлежат изцяло на техния(ите) автор(и) и не отразяват непременно възгледите и мненията на Европейския съюз или на Европейската изпълнителна агенция за образование и култура (EACEA). За тях не носи отговорност нито Европейският съюз, нито EACEA.

Бизнес изследвания и икономика

1. Създайте базиран на сценарий дейност до преподавам студенти относно търсене и предлагане “.
2. Обяснете концепцията за „ глобализация “ и нейните ефекти върху местните икономики “.
3. Разработете класната стая “ дейност това симулира започване на малък бизнес , фокусиране на икономически принципи и предприемачество.
4. Представете основното икономически концепции чрез игра това включва ресурс управление и вземане на решения.



D-TEACH: Digital Teaching Tools
2023-2-BG01-KA210-VET-000175078



**Co-funded by
the European Union**

Финансирано от Европейския съюз. Изразените възгледи и мнения обаче принадлежат изцяло на техния(ите) автор(и) и не отразяват непременно възгледите и мненията на Европейския съюз или на Европейската изпълнителна агенция за образование и култура (EACEA). За тях не носи отговорност нито Европейският съюз, нито EACEA.